

SYLABUS

Temat kursu: *JigsawPlanet – interaktywne puzzle.*

Prowadząca: Anna Marcol.

Kontakt dla uczestników: promocja@pbw.katowice.pl.

Adresaci: nauczyciele, bibliotekarze, studenci oraz inne osoby zainteresowane tematem.

Forma organizacyjna: zajęcia zdalne, realizowane na platformie e-learningowej (<http://www.bytom.pbw.katowice.pl/moodle/>).

Data uruchomienia kursu: 26 listopada 2018 roku.

Czas przewidziany na realizację kursu: 2 godziny dydaktyczne.

Cel kursu: Zapoznanie uczestników z podstawami obsługi aplikacji internetowej JigsawPlanet (bez konieczności zakładania konta i logowania).

Charakterystyka aplikacji:

W Jigsaw Planet (zupełnie za darmo) stworzymy własne puzzle na dowolny temat. Ułożymy także układanki udostępnione przez innych użytkowników. Przygotowane zadania mogą stać się ciekawym uzupełnieniem lekcji i zajęć komputerowych z młodszymi uczniami. Praca w usłudze nie wymaga rejestracji i logowania. Jej strona jest dostępna w polskiej wersji językowej.

Wymagania:

Uczestnicy kursu powinni znać podstawy obsługi komputera oraz posługiwania się przeglądarką, wyszukiwarką internetową i pocztą elektroniczną.

Uczestnictwo w kursie jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody przez uczestników na gromadzenie i przetwarzanie ich danych osobowych do celów związanych z jego realizacją oraz wystawieniem potwierdzeń udziału. Dane są przetwarzane zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych osobowych, Dz.U.UE.L.2016.119.1 z dnia 04.05.2016 roku).

Organizacja kursu:

Dostęp do platformy i materiałów szkoleniowych będzie możliwy przez 24 godziny na dobę, od 26 listopada 2018 roku (godz. 9.00) do 16 grudnia 2018 roku (godz. 23.00). Wszystkie niezbędne materiały można pobrać na swój komputer i pracować niezależnie od platformy.

Zadanie uczestników polega na zapoznaniu się z instrukcją obsługi aplikacji JigsawPlanet oraz przygotowaniu prostych puzzli.

Warunki zaliczenia:

Uczestnicy, którzy zapoznają się z udostępnionymi materiałami oraz prześlą na platformę zadanie zaliczeniowe (do 16 grudnia), otrzymają potwierdzenia udziału w kursie *JigsawPlanet – interaktywne puzzle* (w formie elektronicznej).

Uwaga! Osoby, które wcześniej ukończą kurs otrzymają zaświadczenia po otrzymaniu zaliczeń.