

SYLABUS

Temat kursu: *Quizizz – nauka i zabawa.*

Prowadząca: Anna Marcol.

Kontakt dla uczestników: promocja@pbw.katowice.pl.

Adresaci: nauczyciele, bibliotekarze oraz inne osoby zainteresowane tematem.

Forma organizacyjna: zajęcia zdalne, realizowane na platformie e-learningowej (<http://www.bytom.pbw.katowice.pl/moodle/>).

Data uruchomienia kursu: 17 lutego 2020 roku.

Czas przewidziany na realizację kursu i przygotowanie zadania: 5 godzin dydaktycznych.

Cel kursu: Zapoznanie uczestników z podstawami obsługi aplikacji Quizizz.

Charakterystyka aplikacji:

Quizizz to proste i darmowe narzędzie internetowe do tworzenia interaktywnych testów z różnych dziedzin wiedzy, które przybierają formę gry. Awatary, muzyka i śmieszne memy sprawiają, że ich rozwiązywanie jest atrakcyjne dla uczniów. Konto w aplikacji może założyć wyłącznie nauczyciel (bibliotekarz), który podaje graczom kod do przygotowanego ćwiczenia. Dodatkowo, po zarejestrowaniu się w usłudze, otrzymuje dostęp do bogatej bazy gotowych quizów, które można bezpłatnie udostępnić.

Wymagania:

Uczestnicy kursu powinni znać podstawy obsługi komputera oraz posługiwania się przeglądarką, wyszukiwarką internetową i pocztą elektroniczną.

Uczestnictwo w kursie jest jednoznaczne z wyrażeniem przez uczestników zgody na gromadzenie i przetwarzanie ich danych osobowych do celów związanych z jego realizacją oraz wystawieniem potwierdzeń udziału. Dane są przetwarzane zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych osobowych, Dz.U.UE.L.2016.119.1 z dnia 04.05.2016r.).

Organizacja kursu:

Dostęp do platformy i materiałów szkoleniowych będzie możliwy przez 24 godziny na dobę, od 17 lutego do 8 marca 2020 roku. Zadanie uczestników polega na zapoznaniu się z instrukcją obsługi aplikacji Quizizz, założeniu konta oraz przesłaniu na platformę kodu do przykładowego quizu (własnego lub jednego z gotowych quizów, udostępnionych przez użytkowników).

Wszystkie niezbędne materiały można pobrać na swój komputer i pracować niezależnie od platformy.

Warunki zaliczenia:

Uczestnicy, którzy prześlą na platformę zadanie zaliczeniowe (do 8 marca), otrzymają potwierdzenia udziału w kursie *Quizizz – nauka i zabawa* (w formie elektronicznej).